

## REGLES DES EPREUVES CARABINE ET PISTOLET À AIR PAR EQUIPES MIXTES

<b>GENERALITES</b>	
1. Disciplines	Pistolet et Carabine
2. Type d'épreuve	Par équipe
3. Nom de l'épreuve	Pistolet par Équipe Mixte, Carabine par Équipe Mixte.
4. Nombre de participants dans chaque équipe	Deux (2) athlètes de chaque nation (1 homme et 1 femme).
5. Nombre de passes	2 passes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Qualification (comprend 2 parties)</li> <li>• Finale (comprend un match pour la médaille de bronze et un match pour les médailles d'or et d'argent).</li> </ul>
6. Cibles	Cibles électroniques pour la Qualification et la Finale.
7. Stands	La Qualification se déroulera au stand Qualifications. La Finale se déroulera au stand Finales.
8. Égalités en Qualification	Les égalités pour l'accès à la passe suivante seront rompues selon la Règle ISSF 6.15.
9. Comptage en Qualification	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pistolet : valeurs entières avec mouches (Règles ISSF)</li> <li>• Carabine : valeurs décimales (Règles ISSF)</li> </ul>
10. Incidents en Qualification	Les incidents seront traités conformément à la Règle ISSF 6.13.
11. Qualification 1 <sup>ère</sup> partie	<p>Les postes de tir seront attribués aux athlètes conformément à la Start List officielle.</p> <p>Les membres d'une même équipe tirent sur des postes adjacents.</p> <p>Les athlètes seront appelés à leur poste quinze (15) minutes avant l'heure programmée du début de l'épreuve.</p> <p>Les résultats des deux membres d'une équipe seront additionnés et le total de l'équipe sera classé. Les huit (8) meilleures équipes accéderont à la 2<sup>ème</sup> partie de la Qualification.</p>
12. Nombre de coups en Qualification 1 <sup>ère</sup> partie	<p>Temps de Préparation et Essais : 10 minutes.</p> <p>30 coups par chaque membre de l'équipe (total 60 coups) tirés en 30 minutes.</p> <p>Les deux athlètes tirent indépendamment l'un de l'autre.</p>

<p>13. Qualification 2<sup>ème</sup> partie</p>	<p>Les 8 premières équipes de la Qualification 1ère partie seront déplacées vers de nouveaux postes de tir dans une autre partie du stand. Elles seront placées à la suite et séparées entre elles par un poste de réserve. Les membres d'une même équipe tirent côte à côte.</p> <p><b>Note : s'il n'y a qu'un seul relais en Qualification 1ère partie, les 8 premières équipes restent à leurs postes d'origine.</b></p> <p>Une pause obligatoire de dix (10) minutes, entre la fin de la 1ère partie de la Qualification et le début de la Préparation et Essais de la 2ème partie, permet le traitement de réclamations éventuelles et au Jury RTS de vérifier les cibles.</p> <p>Les athlètes qui ne sont pas qualifiés pour la 2ème partie doivent retirer leurs équipements de la ligne de tir dès que possible.</p> <p>Le Chef de pas de tir (CRO) commandera "<b>ATHLETES A VOS POSTES</b>" cinq (5) minutes avant l'heure de début de la 2ème partie.</p> <p>Les résultats obtenus en Qualification 1ère partie ne sont pas retenus pour la 2ème partie. Toutes les équipes commencent à zéro.</p> <p>Les résultats des deux membres d'une équipe seront additionnés et le total de l'équipe sera classé. Les quatre (4) meilleures équipes au classement tireront la Finale.</p> <p>Les équipes classées 1ère et 2ème tireront le match des médailles d'or et d'argent. Les équipes classées 3ème et 4ème s'opposeront dans le match de la médaille de bronze.</p>
<p>14. Nombre de coups en Qualification 2ème partie</p>	<p>Préparation et Essais : cinq (5) minutes</p> <p>20 coups par chaque membre de l'équipe (total 40 coups) tirés en 20 minutes.</p> <p>Les deux athlètes tirent indépendamment l'un de l'autre.</p>
<p>15. Finale</p>	<p>Le match de la médaille de bronze sera tiré en premier et sera suivi du match des médailles d'or et d'argent.</p> <p>Les numéros des dossards ne seront pas portés pendant les matchs des médailles.</p> <p>L'heure d'entrée en chambre d'appel pour les huit athlètes des matchs des médailles est 30 minutes avant l'heure officielle de début du match de la médaille de bronze. Les Règles ISSF sont appliquées pour toute arrivée tardive.</p> <p>Les athlètes du match de la médaille de bronze, ou leurs coachs, doivent être autorisés à apporter leurs équipements à leurs postes de tir au moins 15 minutes avant l'heure officielle de début du match. Ils doivent ensuite quitter le stand et attendre d'être appelés à rejoindre la ligne de tir.</p> <p>Les sacs ou boîtes de transport ne peuvent pas être laissés sur l'aire de compétition.</p>

<p>16. Format de la Finale</p>	<p>Pour le match de la médaille de bronze, l'équipe classée 3ème occupera les postes C et D, l'équipe classée 4ème occupera les postes F et G.</p> <p>Le Chef de pas de tir (CRO) conduira les matchs des médailles avec les commandements suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 8 minutes avant l'heure officielle de début du match de la médaille de bronze : "<b>ATHLETES A VOS POSTES</b>".</li> <li>• Après une (1) minute pour permettre aux athlètes de s'installer: "<b>3 MINUTES DE PREPARATION ET ESSAIS ... COMMENCEZ</b>".</li> <li>• Après 2 minutes 30 secondes : "<b>30 SECONDES</b>"</li> <li>• Après 3 minutes : "<b>STOP</b>".</li> </ul> <p>Présentation des athlètes, comme pour une Finale en individuel.</p> <p>Lorsque toutes les présentations sont terminées :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• "<b>À VOS POSTES</b>".</li> </ul> <p>Après une (1) minute :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• "<b>POUR LE PREMIER COUP/COUP SUIVANT DE COMPETITION, CHARGEZ - 5 secondes - TIR</b>". Chaque membre d'une équipe tirera un seul coup en 50 secondes au maximum. L'un ou l'autre peuvent tirer en premier.</li> </ul> <p>Le CRO peut commander "<b>STOP</b>" dès que tous les athlètes ont tiré.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'équipe ayant le meilleur résultat total de chaque coup sera annoncée avec le nombre de points obtenus.</li> <li>• La séquence de tir sera répétée jusqu'à l'attribution de la médaille de bronze.</li> <li>• Un coach ou un athlète peut demander une "Pause", en levant sa main, pendant les annonces à la fin des tirs d'un coup. Cela ne peut être demandé qu'une seule fois pendant le match de la médaille. Le coach est autorisé à s'approcher de la ligne de tir et à parler aux athlètes de son équipe pendant un maximum de trente (30) secondes. Si une pause est demandée par une équipe, un coach d'une autre équipe peut aussi s'approcher et parler aux membres de son équipe dans le même temps. Cela n'empêche pas la possibilité pour une autre équipe de demander sa propre "Pause".</li> <li>• Le temps sera vérifié par le Jury.</li> <li>• La première équipe qui atteindra 16 points, ou plus, gagnera le match. Le CRO annoncera : "<b>LES RESULTATS SONT DEFINITIFS</b>", ainsi que le nom de l'équipe médaillée de bronze.</li> </ul>
<p>17. Comptage en Finale</p>	<p>Le comptage décimal sera utilisé pour la Carabine et le Pistolet.</p> <p>L'équipe ayant réalisé le meilleur résultat total d'un coup en comparaison avec l'autre équipe du match, gagne deux (2) points.</p> <p>En cas d'égalité, chaque équipe gagne un (1) point. La première équipe qui atteint 16 points, ou plus, sera déclarée la gagnante du match.</p>

18. Égalités lors des matchs des médailles	<p>Dans le cas où les deux équipes totalisent 16 points, le match sera poursuivi avec le tir d'un coup par les deux membres des deux équipes afin de rompre l'égalité.</p> <p>Si l'égalité persiste, les équipes continueront à tirer des coups supplémentaires, aux commandements, jusqu'à ce que l'égalité soit rompue.</p>
19. Passage au match des médailles suivant	<p>Cinq (5) minutes au moins après la fin du match de la médaille de bronze, lorsque les athlètes ont quitté le stand, que les cibles ont été vérifiées par le Jury RTS et que le CRO a déclaré "<b>LE STAND EST PRET</b>", les athlètes du match des médailles d'or et d'argent, ou leurs coachs, doivent être autorisés à apporter leurs équipements à leurs postes de tir. Ils doivent ensuite quitter le stand et attendre d'être appelés sur la ligne de tir.</p>
20. Match des médailles d'or et d'argent	<p>L'équipe classée 1ère après la Qualification occupera les postes C et D. Celle classée 2ème occupera les postes F et G.</p> <p>Le format du match ainsi que les commandements du CRO pour le match des médailles d'or et d'argent sont identiques à ceux du match de la médaille de bronze.</p> <p>L'équipe gagnante sera médaillée d'or, l'autre équipe sera médaillée d'argent.</p>
21. Présentation des médaillés	<p>Les médaillés d'or et d'argent seront rejoints sur l'aire de compétition par ceux de la médaille de bronze, puis alignés pour les annonces et les photos officielles, comme lors d'une Finale en individuel.</p>
22. Incidents pendant les matchs des médailles	<p>Les incidents pendant les matchs des médailles seront traités selon la Règle ISSF 6.17.1.6 : Un seul incident est autorisé pour chaque équipe pendant chaque match des médailles.</p> <p>Les athlètes ne disposeront que d'une (1) minute pour réparer ou remplacer une arme défectueuse afin de ne pas retarder le déroulement des matchs des médailles.</p>
23. Pénalités	<p>En Qualification, tout coup tiré avant le commandement "PREPARATION ET ESSAIS ... COMMENCEZ" ou après le commandement "STOP" sera annulé et deux (2) points de pénalité seront appliqués au premier coup de match.</p> <p>En Finale, tout coup tiré avant le commandement "TIR", ou après le commandement "STOP" sera compté zéro.</p> <p>Toute autre pénalité sera appliquée selon les règles ISSF.</p>

<p>24. Identification nationale, code vestimentaire</p>	<p>Les athlètes de chaque nation doivent afficher leur identification nationale sur leurs vêtements de tir de la façon suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Carabine : Le nom de leur pays, en 3 lettres définies par le CIO, sur la poche de leur veste côté spectateurs.</li> <li>• Pistolet : Le nom de leur pays, en 3 lettres définies par le CIO, sur la manche du T-shirt/veste de sport côté spectateurs.</li> </ul>
<p>25. Musique et encouragements du public</p>	<p>La diffusion de musique est autorisée pendant la Qualification et les matchs des médailles. Le programme musical doit être approuvé par le Délégué Technique.</p> <p>Les manifestations de support enthousiastes du public sont encouragées et sont recommandées pendant les matchs des médailles.</p>
<p>26. Situations exceptionnelles</p>	<p>La Règle 6.17 des Règles Techniques Générales ISSF s'appliquera aux sujets non mentionnés dans les paragraphes ci-dessus.</p> <p>Les irrégularités ou les réclamations seront traitées par le Jury selon les Règles Techniques Générales de chaque épreuve.</p>